

ASUS[®]
IN SEARCH OF INCREDIBLE

Projecteur LED

Manuel électronique

B1M



HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

F9476

Juin 2014

Seconde édition

INFORMATIONS SUR LES DROITS D'AUTEUR

Aucune partie du présent manuel, y compris les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de base de données, ni traduite dans aucune langue, sous une quelconque forme et par tout moyen, hormis la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans la permission expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUEL" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, COMPRENANT MAIS SANS Y ÊTRE LIMITE LES GARANTIES OU CONDITIONS DE COMMERCIALISATION OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYÉS OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPÉCIAL, SECONDAIRE OU CONSÉCUTIF (INCLUANT LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, PERTE DE COMMERCE, PERTE D'UTILISATION DE DONNÉES, INTERRUPTION DE COMMERCE ET ÉVÉNEMENTS SEMBLABLES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES PROVENANT DE TOUT DÉFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU DU PRODUIT.

Les produits et noms de sociétés qui apparaissent dans ce manuel ne sont utilisés que dans un but d'identification ou d'explication dans l'intérêt du propriétaire, sans intention de contrefaçon. Toutes les marques mentionnées dans ce manuel sont la propriété de leur propriétaires respectifs.

LES SPÉCIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL NE SONT FOURNIES QU'A TITRE INFORMATIF, ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS AVERTISSEMENT ET NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAÎTRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Copyright © 2014 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

CLAUSE DE RESPONSABILITÉ LIMITÉE

Des dommages peuvent survenir suite à un défaut sur une pièce fabriquée par ASUS ou un tiers. Vous avez le droit à des dommages et intérêts auprès d'ASUS. Dans un tel cas, indépendamment de la base sur laquelle vous avez droit de revendiquer les dommages et intérêts auprès d'ASUS, ASUS ne peut être responsable de plus que des dommages et intérêts pour les dommages corporels (y compris la mort) et les dégâts aux biens immobiliers et aux biens personnels tangibles ; ou les autres dommages et intérêts réels et directs résultant de l'omission ou de la défaillance d'exécuter ses devoirs légaux au titre de la présente Déclaration de Garantie, jusqu'au prix forfaitaire officiel de chaque produit.

ASUS n'est responsable et ne peut vous indemniser qu'au titre des pertes, des dégâts ou revendications basées sur le contrat, des préjudices ou des infractions à cette Déclaration de Garantie.

Cette limite s'applique aussi aux fournisseurs d'ASUS et à ses revendeurs. Il s'agit du maximum auquel ASUS, ses fournisseurs, et votre revendeur, sont collectivement responsables.

EN AUCUNE CIRCONSTANCE ASUS N'EST RESPONSABLE POUR CE QUI SUIT : (1) LES REVENDICATIONS DE TIERS CONTRE VOUS POUR DES DOMMAGES ET INTÉRÊTS ; (2) LES PERTES, OU DÉGÂTS, A VOS ENREGISTREMENTS DE DONNÉES ; OU (3) LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS SPÉCIAUX, FORTUITS, OU INDIRECTS OU POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES ET INTÉRÊTS ÉCONOMIQUES CONSÉCUTIFS (INCLUANT LES PERTES DE PROFITS OU D'ÉCONOMIES), ET CE MÊME SI ASUS, SES FOURNISSEURS OU VOTRE REVENDEUR SONT INFORMÉS D'UNE TELLE POSSIBILITÉ.

SERVICE ET SUPPORT

Visitez notre site Web multilingue sur <http://support.asus.com>

Table des matières

À propos de ce manuel	5
Messages	6
Typographie	6
Version multilingue.....	6
Précautions relatives à la sécurité	7
Utiliser le projecteur LED	7
Maintenance et remplacement des pièces	7
Entretien du projecteur LED	8
Mise au rebut	8

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED

Caractéristiques	10
Dessus	10
Façade avant	12
Façade arrière.....	13
Côté droit.....	15
Côté gauche	16
Dessous	17
Télécommande	18
Remplacer la pile	19

Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED

Utiliser le projecteur LED	22
1. Connectez le projecteur à son adaptateur secteur.....	22
2. Connectez le projecteur à votre appareil	24
3. Réglez la hauteur du projecteur LED	29
4. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.....	31
5. Réglez le focus de l'image.....	32

Chapitre 3 : Utilisation de l'interface OSD

Ouvrir des programmes.....	34
Grille de contrôle	35
Utiliser le projecteur LED pour la première fois	36
Réglages du projecteur LED.....	38
Utiliser le mode de démonstration.....	46
Activer le mode Démo.....	46
Créer et visionner vos propres démos	47
Utiliser le Centre multimédia	48
Ouvrir Centre Multimédia.....	48
Ouvrir des fichiers contenus sur une carte SD ou sur un support de stockage USB.....	49
Ezlink	55
Wi-Fi	57
Versions multilingues.....	62

Appendices

Rapport de la Commission Fédérale des Communications	64
Rapport du Département Canadien des Communications	65
Déclaration de conformité aux normes environnementales internationales	65
Services de reprise et de recyclage d'ASUS.....	65
Caractéristiques du projecteur LED B1M	66
Timings PC	69

À propos de ce manuel

Ce manuel offre une vue d'ensemble des caractéristiques logicielles et matérielles de votre projecteur LED, et est constitué des chapitres suivants :

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED

Ce chapitre offre une vue d'ensemble de votre projecteur LED ainsi que de sa télécommande.

Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED

Ce chapitre vous explique comment configurer et utiliser votre projecteur LED.

Chapitre 3 : Utilisation de l'interface OSD

Ce chapitre est consacré à l'interface OSD du projecteur LED.

Appendice

Cette section inclut un certain nombre de notices relatives à la sécurité .

Messages

Pour mettre en valeur les informations essentielles offertes par ce guide, les messages sont présentés de la manière qui suit :

IMPORTANT ! Ce message contient des informations vitales devant être suivies pour compléter une tâche.

REMARQUE : ce message contient des informations et des astuces additionnelles pouvant vous aider à compléter certaines tâches.

AVERTISSEMENT ! Ce message contient des informations importantes devant être suivies pour garantir votre sécurité lors de l'exécution de certaines tâches et de ne pas endommager le projecteur et ses composants.

Typographie

Gras = fait référence à un menu ou un élément devant être sélectionné.

Italique = indique les sections de ce manuel auxquelles vous pouvez vous référer.

Versions multilingues

Vous pouvez télécharger ce manuel dans d'autres langues sur le site : <http://support.asus.com>

Précautions relatives à la sécurité

Utiliser le projecteur LED

- Consultez ce manuel et lisez attentivement les instructions relatives à la sécurité avant d'opérer le projecteur LED.
- Respectez les remarques et les avertissements offerts dans ce manuel.
- Ne placez le projecteur LED sur une surface instable ou inégale.
- N'utilisez pas le projecteur LED dans un environnement enfumé ou poussiéreux. Les résidus de fumée et de poussière peuvent s'accumuler sur des composants critiques et endommager le projecteur LED ou affecter ses performances.
- Ne bloquez pas ou ne placez pas d'objet sur ou à proximité des orifices d'aération du projecteur LED. Le faire peut engendrer une accumulation de chaleur pouvant dégrader la qualité d'image et endommager le projecteur.
- Vérifiez que la tension d'opération du projecteur LED corresponde bien à celle utilisée par la source d'alimentation.

Maintenance et remplacement des pièces

- Ne désassemblez pas ou ne tentez pas de réparer ce projecteur LED vous-même. Contactez le service après-vente d'ASUS pour obtenir une assistance technique.
- Lors du remplacement des pièces du projecteur LED, n'achetez que des pièces spécifiées par ASUS et contactez le centre de service le plus proche pour obtenir de l'aide.

Entretien du projecteur LED

- Éteignez puis débranchez le projecteur LED de sa prise électrique avant de le nettoyer.
- Pour nettoyer le boîtier du projecteur LED, utilisez un chiffon propre humidifié d'eau ou d'un mélange d'eau et de détergent neutre. Nettoyez les zones d'humidité restantes à l'aide d'un chiffon sec.
- Vérifiez que la lentille est froide avant de la nettoyer. Utilisez un chiffon de nettoyage pour lentille. Ne touchez pas la lentille avec vos doigts.
- N'utilisez pas de solvants puissants tels que des diluants, du benzène ou autres produits chimiques sur ou à proximité de la surface du projecteur LED.
- N'utilisez jamais ce projecteur LED immédiatement après l'avoir déplacé d'un lieu froid. Lorsque le projecteur LED est exposé à un changement de température trop drastique, l'humidité peut se condenser sur la lentille et d'autres composants internes. Pour éviter ce problème, n'utilisez le projecteur qu'après deux (2) heures suivant un changement extrême de température.

Mise au rebut



NE PAS mettre ce produit au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Le symbole représentant une benne à roues barrée indique que le produit (équipement électrique, électronique et ou contenant une batterie au mercure) ne doit pas être mis au rebut avec les déchets municipaux. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.



NE PAS mettre la batterie au rebut avec les déchets municipaux. Le symbole représentant une benne à roues barrée indique que la batterie ne doit pas être mise au rebut avec les déchets municipaux.

Chapitre 1 : Faire connaissance avec le projecteur LED



Caractéristiques

Dessus



1 Bague de mise au point

La bague de mise au point vous permet d'ajuster le focus de l'image du projecteur LED.

2 Boutons du panneau de contrôle

Ces boutons vous permettent de naviguer dans les menus de l'interface OSD. Individuellement, ces boutons correspondent aussi à différents réglages spécifiques du projecteur LED, tels qu'expliqués ci-dessous.



Centre multimédia



Entrée



Marche/Arrêt



Position d'image



Luminosité



Qualité d'image



Distortion



Menu principal /
OK



Volume



Splendid



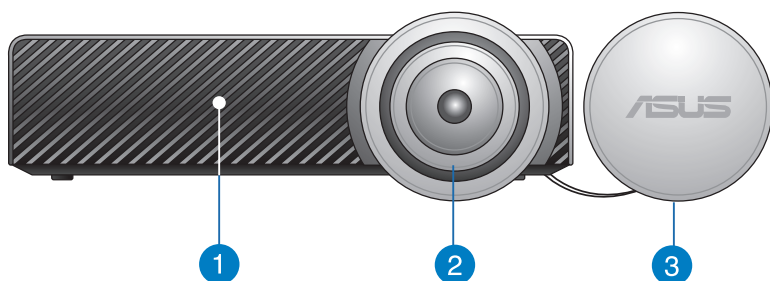
Contraste



Réglages

REMARQUE : pour plus d'informations sur l'utilisation des boutons du panneau de contrôle, consultez la section *Réglages du projecteur LED* de ce manuel.

Façade avant



1 Orifice d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

AVERTISSEMENT ! Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pour éviter d'éventuelles surchauffes.

2 Lentille

La lentille transmet les images générées par le périphérique auquel le projecteur est connecté.

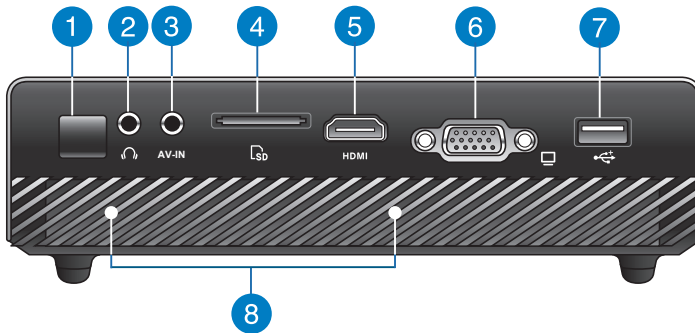
AVERTISSEMENT ! Ne touchez pas la lentille avec vos doigts ou un objet pointu.

3 Couvercle de la lentille

Ce couvercle permet de protéger la lentille contre les éraflures et l'accumulation de poussière.

IMPORTANT ! Retirez le couvercle avant d'utiliser le projecteur LED.

Façade arrière



1 Capteur infrarouge

Ce capteur détecte les signaux émis par la télécommande, vous permettant d'utiliser les fonctions du panneau de contrôle à une distance maximale de 7 mètres et avec un angle de réception de 15 degrés.

2 Prise de sortie audio

Cette prise permet de connecter le projecteur LED à un système de haut-parleurs amplifiés ou à un caque audio.

3 Prise d'entrée audio/vidéo

Insérez un câble (3.5mm) A/V composite sur cette prise pour relier votre équipement audio/vidéo au projecteur LED.

REMARQUE : consultez le tableau de la page 25 pour savoir quel type de câble peut être utilisé avec cette prise.

4 Lecteur de cartes mémoire

Le lecteur de cartes mémoire intégré au projecteur LED prend en charge les cartes mémoire au format SD/SDHC.

5 **Prise HDMI**

Ce port est destiné à la connexion d'un périphérique externe lui-même doté d'une interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface). Il est compatible avec le standard HDCP permettant la lecture de disques Blu-ray et de tout autre contenu intégrant un verrou numérique.

6 **Prise VGA**

Ce port VGA permet de connecter votre projecteur LED à un périphérique externe doté d'une interface VGA.

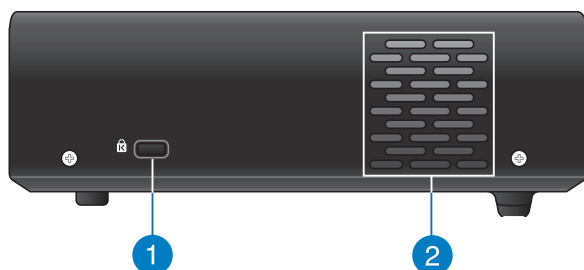
7 **Port USB 2.0**

Le port USB 2.0 (Universal Serial Bus 2.0) est compatible avec les périphériques USB 2.0 et USB 1.1.

8 **Haut-parleurs**

Ce projecteur LED utilise la technologie SonicMaster pour offrir un son hi-fi de haute qualité et des sons de basses riches et vibrants par le biais des haut-parleurs intégrés.

Côté droit



1 Fente de sécurité Kensington®

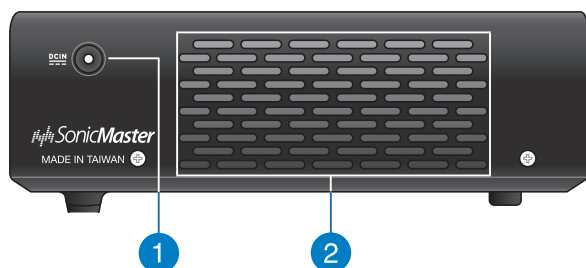
Cette fente permet de sécuriser le projecteur LED à l'aide des produits de sécurité Kensington® compatibles.

2 Orifice d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

AVERTISSEMENT ! Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pour éviter d'éventuelles surchauffes.

Côté gauche



1 Prise d'alimentation (CC)

Insérez l'adaptateur secteur sur cette prise pour alimenter le projecteur LED.

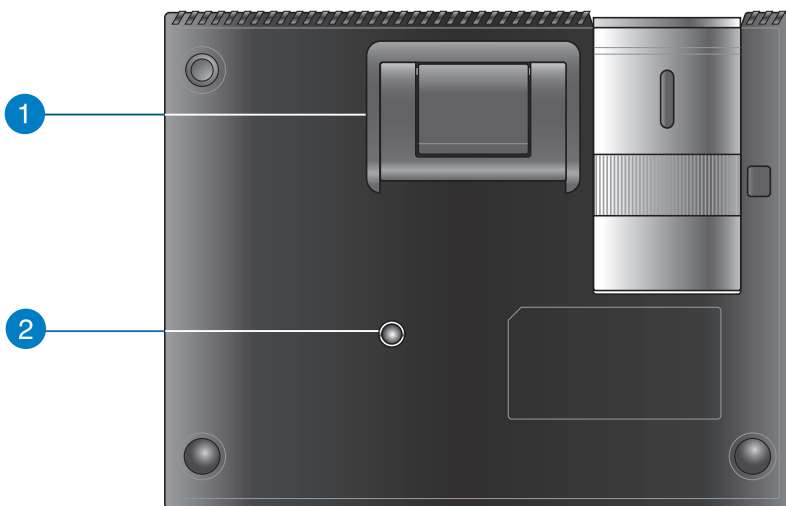
AVERTISSEMENT ! L'adaptateur peut atteindre une température élevée lorsque celui-ci est relié au projecteur. Ne couvrez pas l'adaptateur et tenez-le éloigné de vous lorsque celui-ci est branché à une source d'alimentation.

2 Orifice d'aération

Ces orifices permettent à l'air frais de refroidir le projecteur et d'expulser l'excès de chaleur.

AVERTISSEMENT ! Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les fentes d'aération pour éviter d'éventuelles surchauffes.

Dessous



1 Pied de support

Ce pied de support permet d'ajuster la hauteur du projecteur LED de 5 ou 9.5 degrés.

2 Interface de connexion pour trépied

Cette interface permet de relier le projecteur LED à un trépied.

Télécommande



1 Boutons de contrôle

Ces boutons vous permettent de naviguer dans les menus de l'interface OSD. Individuellement, ces boutons correspondent aussi à différents réglages spécifiques du projecteur LED.

REMARQUE : pour plus d'informations sur l'utilisation des boutons du panneau de contrôle, consultez la section *Réglages du projecteur LED* de ce manuel.

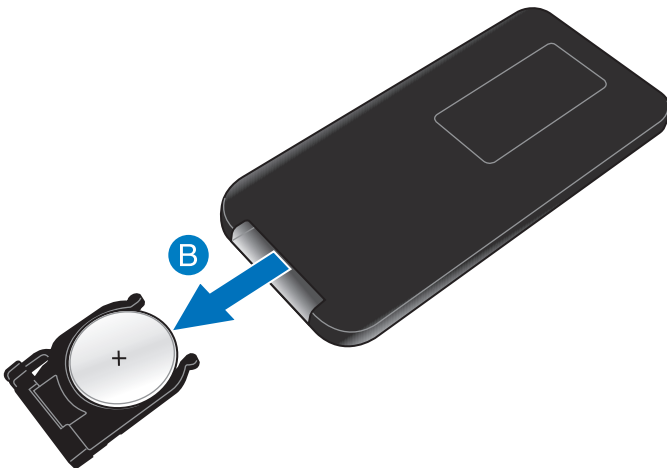
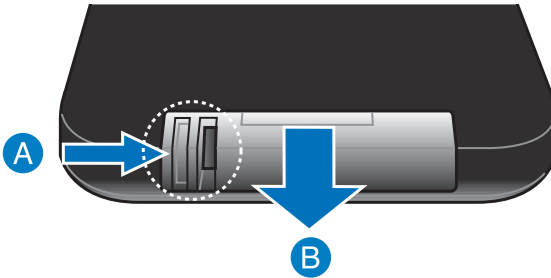
2 Compartiment à pile bouton

Ce compartiment héberge la pile bouton (lithium CR2025) permettant d'alimenter la télécommande du projecteur LED.

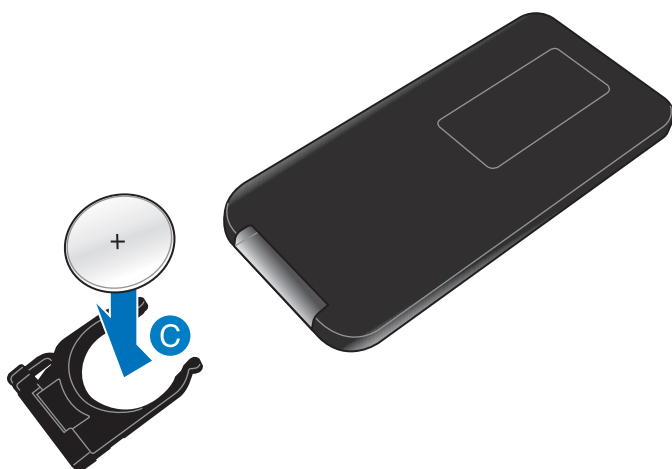
REMARQUE : pour plus de détails, consultez la section *Remplacer la pile* à la page suivante de ce manuel.

Remplacer la pile

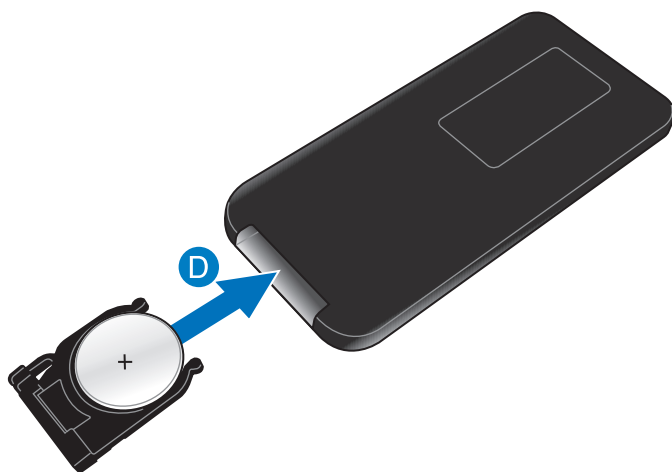
- A. Déplacez le loquet du compartiment à pile vers la droite pour déverrouiller le porte-pile.
- B. Sortez complètement le porte-pile de son compartiment.



- C. Retirez la pile usagée et placez une nouvelle pile bouton (de type lithium CR2025) dans le porte-pile en faisant attention que le signe (+) soit en face de vous.



- D. Insérez le porte-pile dans son compartiment, et poussez-le jusqu'à ce que léger clic sonore se fasse entendre, indiquant que celui-ci est bien sécurisé à la télécommande.



Chapitre 2 : Configuration du projecteur LED



Utiliser le projecteur LED

Ce projecteur LED portable se connecte aisément à vos appareils pour vous permettre d'ouvrir des fichiers multimédia et de profiter des haut-parleurs intégrés dotés de la technologie SonicMaster ainsi que d'une connectivité Wi-Fi.

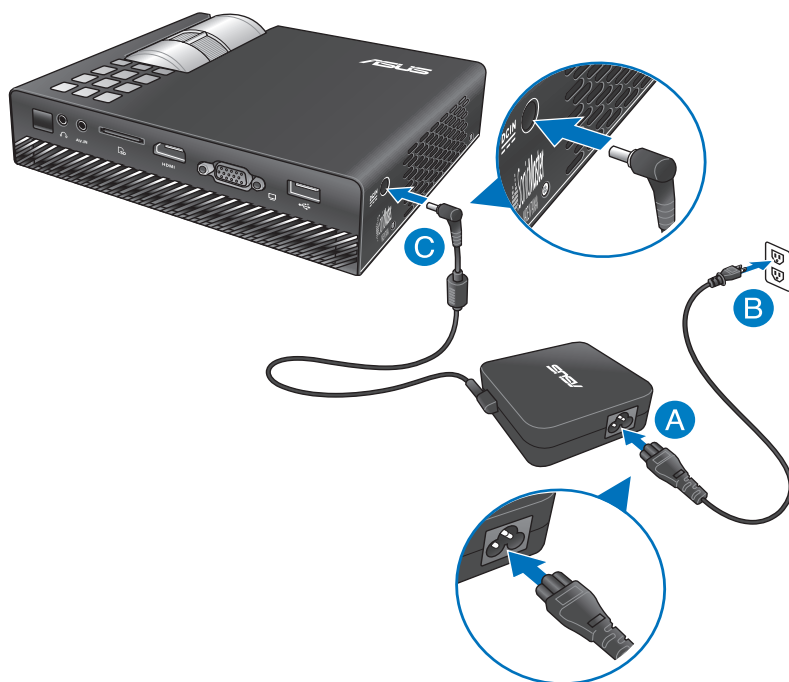
Pour éviter de vous blesser et de garantir le bon état de fonctionnement du projecteur, veuillez suivre les instructions suivantes lors de l'utilisation de votre projecteur LED.

1. Connectez le projecteur à son adaptateur secteur.

A et B .Utilisez le cordon d'alimentation CA/CC pour relier l'adaptateur secteur à une prise électrique.

C. Connectez l'adaptateur secteur à votre projecteur LED.

REMARQUE : ce projecteur LED est aussi compatible avec les adaptateurs secteurs ASUS de 65W à 95W.

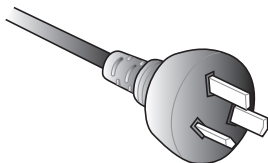


Exigences en matière de cordon d'alimentation

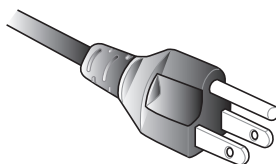
Utilisez la prise CA appropriée à votre pays / région.

IMPORTANT ! Contactez votre revendeur si le cordon d'alimentation accompagnant votre projecteur n'est pas compatible avec votre pays / région.

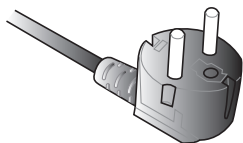
REMARQUE : il est fortement recommandé d'utiliser un périphérique source doté d'une prise de mise à la terre pour éviter les interférences dues aux fluctuations de tension.



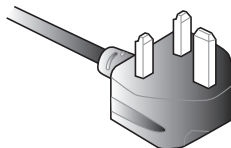
pour l'Australie et la Chine
continentale



pour les États-Unis, le Canada et
Taiwan



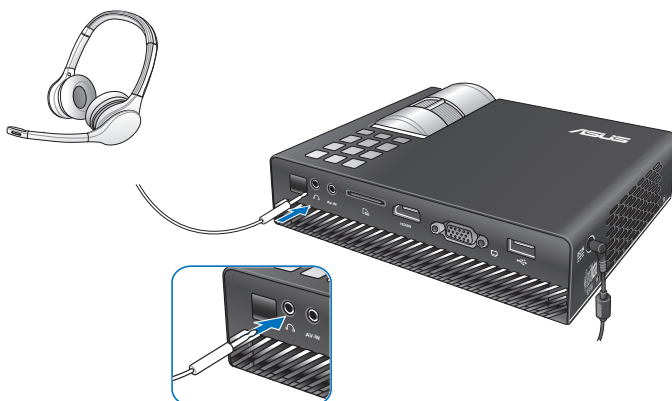
pour l'Europe continentale



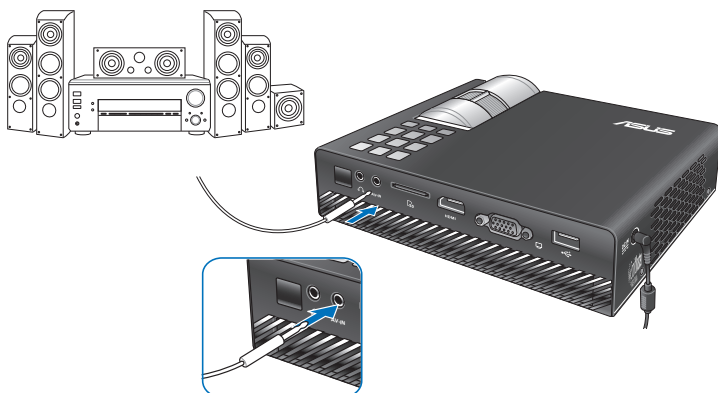
pour le Royaume-Uni

2. Connectez le projecteur à votre appareil.

A. Prise de sortie audio



B. Prise d'entrée audio / vidéo



REMARQUE : consultez le tableau ci-dessous pour savoir quelle broche doit être connectée à la prise AV-IN.

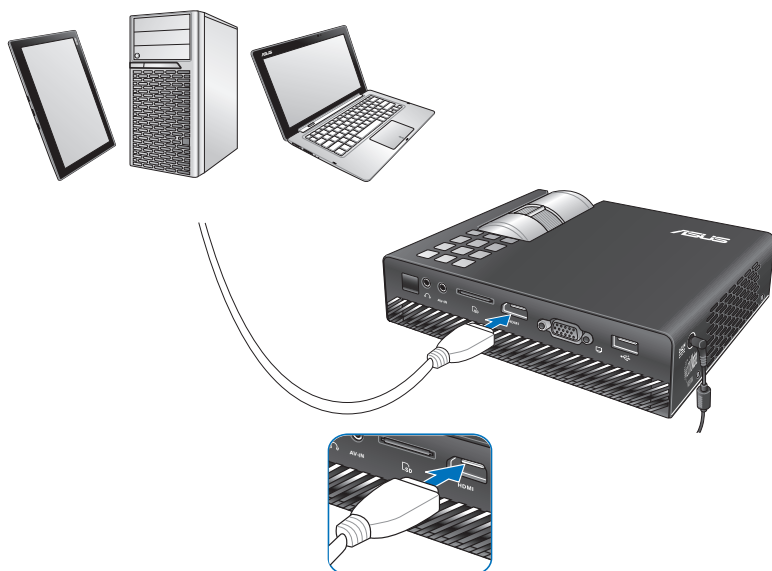
Broche	Signal
1	Terre
2	Blanc - Signal audio gauche
3	Rouge - Signal audio droit
4	Jaune - Signal vidéo

C. SD / SDHC

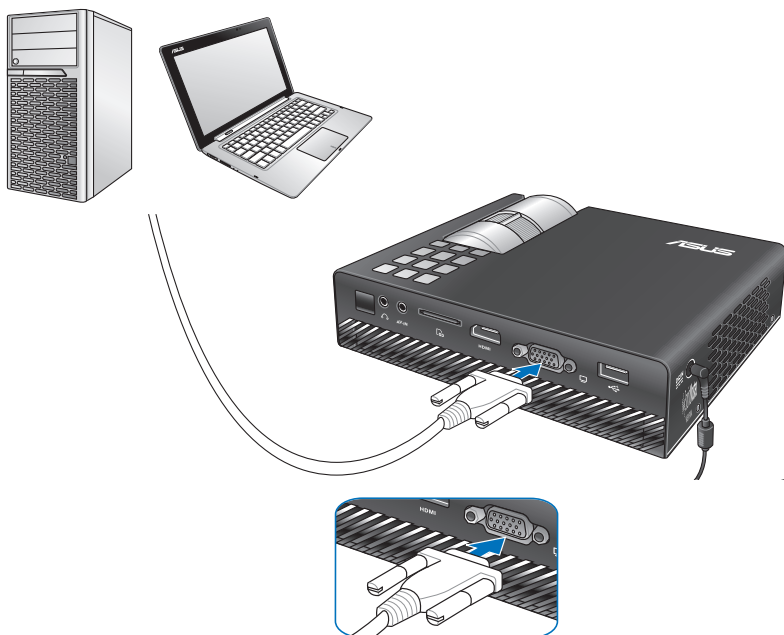


REMARQUE : pour plus de détails sur l'accès et l'ouverture de fichiers stockés sur une carte mémoire, consultez la section *Utiliser le Centre Multimédia* de ce manuel.

D. HDMI



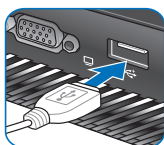
E. VGA



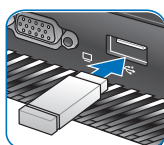
F. USB 2.0



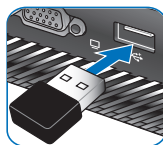
Périphériques USB 2.0 compatibles :



Câble USB



Lecteur Flash



Dongle Wi-Fi

REMARQUE : pour plus de détails sur l'utilisation du port USB 2.0 et des formats de fichiers compatibles, consultez la section *Utiliser le Centre Multimédia* de ce manuel.

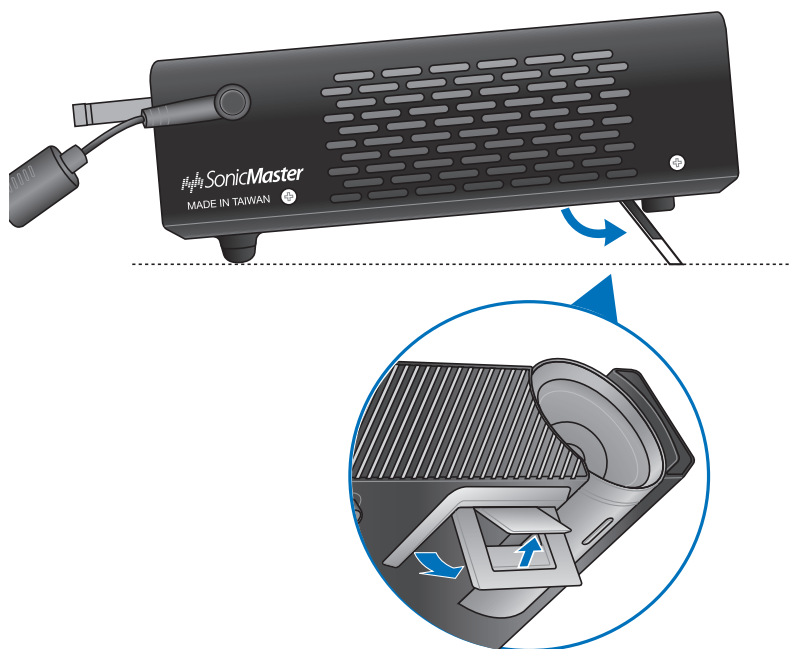
3. Réglez la hauteur du projecteur LED.

Votre projecteur LED intègre un pied de support permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

AVERTISSEMENT ! Vérifiez que le pied de support est complètement rétracté avant de placer le projecteur dans sa sacoche de transport.

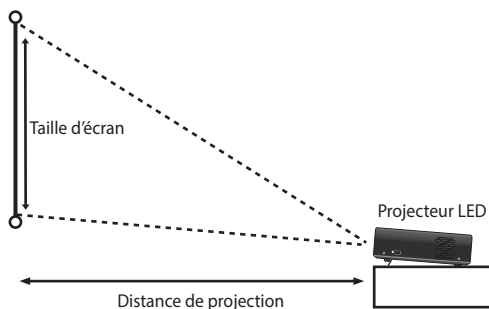
REMARQUES :

- Placez le projecteur LED sur une surface stable et égale.
 - Maintenez un espace d'au moins 30 cm entre le projecteur et d'autres objets.
 - Consultez votre revendeur pour obtenir plus d'informations relatives à l'installation telles que la suspension du projecteur LED au plafond.
-



Taille d'écran et distance de projection

Ajustez la distance entre le projecteur LED et l'écran de projection à l'aide du tableau ci-dessous.



Taille d'écran - 16:10		Distance de projection
(pouces)	(millimètres)	(mètres)
30	762	0.58
40	1016	0.78
60	1524	1.16
80	2032	1.55
100	2540	1.94
120	3048	2.33
140	3556	2.71
160	4064	3.10

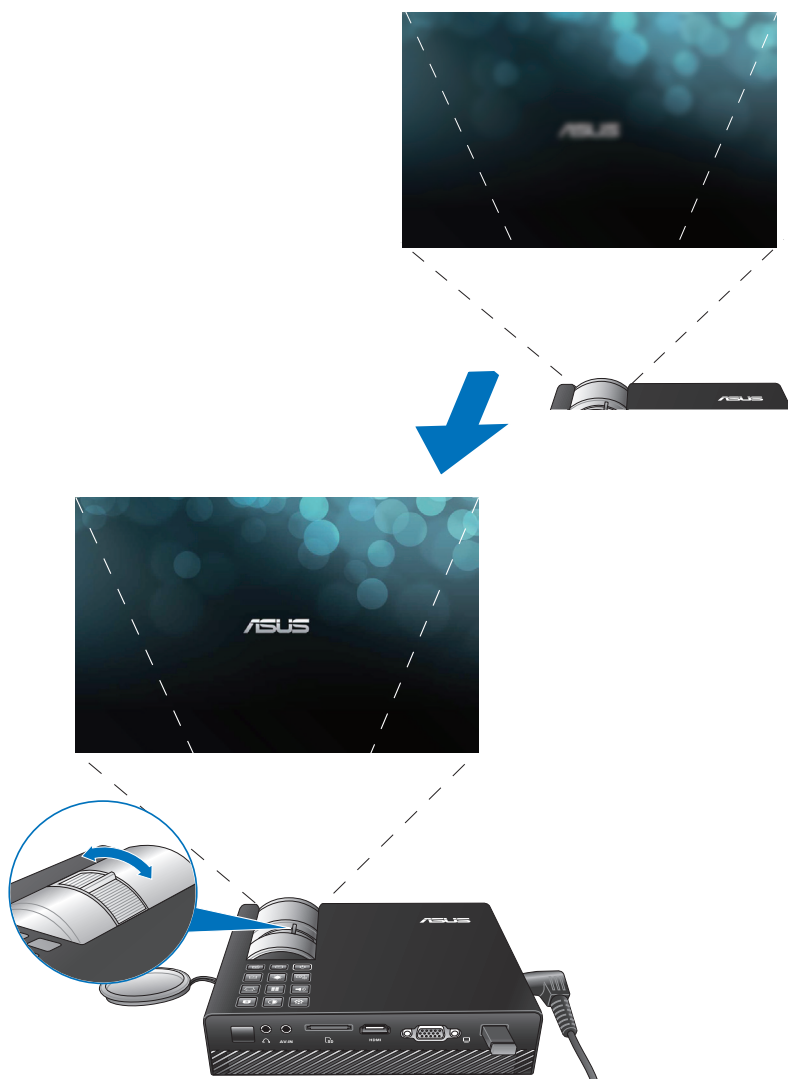
4. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.



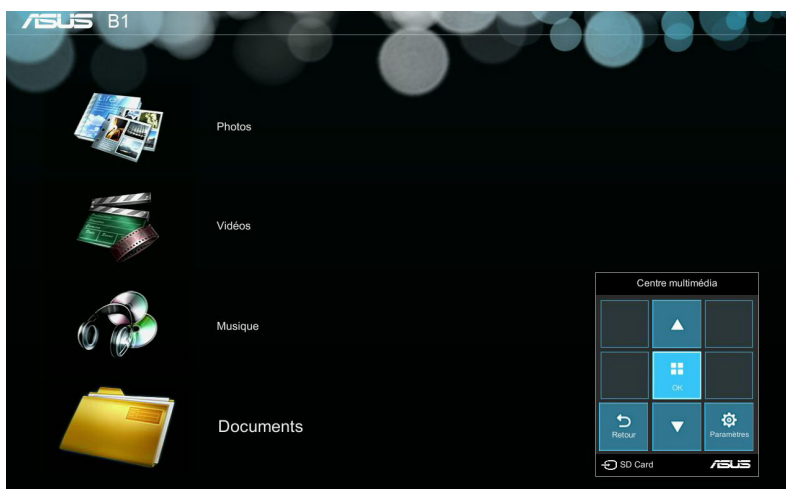
5. Réglez le focus de l'image.

Déplacez la bague de mise au point vers la gauche ou la droite pour régler le focus de l'image.

REMARQUE : utilisez une image fixe pour régler le focus.



Chapitre 3 : Utilisation de l'interface OSD

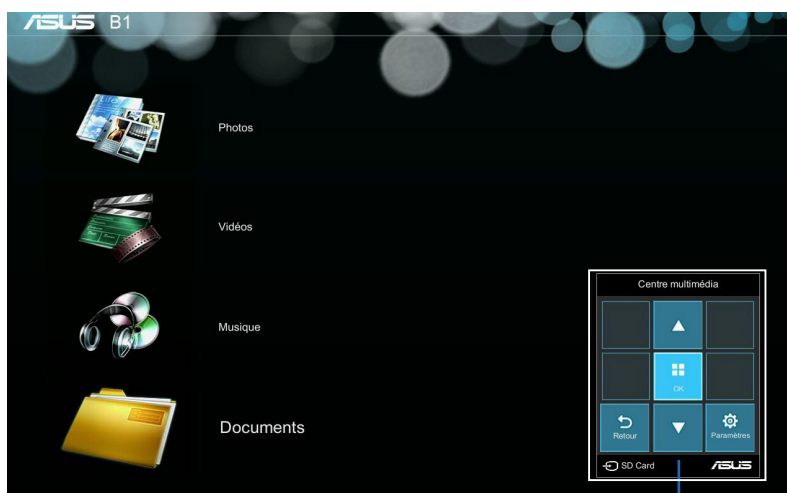


REMARQUE : les captures d'écran incluses dans ce chapitre ne sont données qu'à titre indicatif. L'interface logicielle du projecteur LED peut être mise à jour sans avis préalable.

Ouvrir des programmes

L'interface OSD contient un ensemble d'outils et de paramètres conçus pour maximiser votre utilisation du projecteur LED. Vous pouvez naviguer dans les menus de l'interface OSD à l'aide des boutons du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande.

Pour accéder aux options ou aux outils de l'interface OSD, reportez-vous à la grille de contrôle mentionnée ci-dessous.



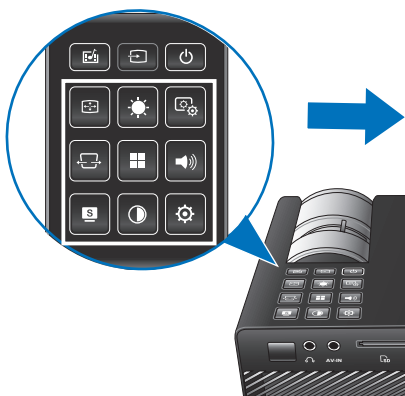
Grille de contrôle

Grille de contrôle

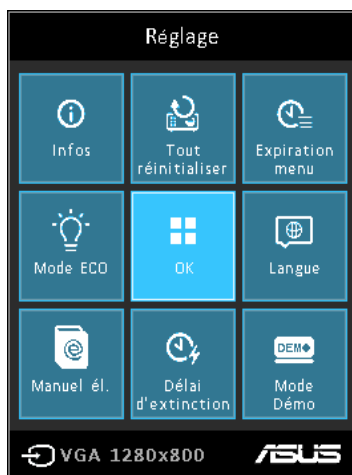
La grille de contrôle offre un accès rapide aux options disponibles sur l'interface OSD.

Cette grille représente les 8 boutons entourant le bouton  du panneau de contrôle.

Boutons du panneau de contrôle



Exemple de grille de contrôle



Utiliser le projecteur LED pour la première fois

Prenez note des instructions suivantes lors de la première utilisation de votre projecteur LED.

1. Installez votre projecteur puis appuyez deux fois sur le bouton Marche/Arrêt. L'écran de bienvenue ASUS apparaît pour indiquer que le projecteur a bien été allumé.
2. À l'aide des boutons du panneau de contrôle, sélectionnez une langue.
3. Dans la grille de contrôle dédiée à la vidéo de démonstration, sélectionnez l'une des options suivantes :

Marche : cette option exécute la démonstration vidéo de votre projecteur LED. Si vous choisissez cette option, passez directement à l'étape 4.

IMPORTANT !


- Cette option ouvre automatiquement la grille de contrôle destinée au mode démo à chaque démarrage de votre projecteur LED.
- Lorsque cette option est activée, votre projecteur LED exécute automatiquement la démonstration vidéo.

REMARQUE : pour en savoir plus sur les fonctionnalités du mode démo, consultez la section *Utiliser le mode de démonstration* de ce manuel.

Arrêt : cette option ignore l'exécution de la démonstration vidéo du projecteur LED et lance automatiquement la recherche des périphériques connectés.

IMPORTANT ! Cette option désactive également la grille de contrôle dédiée au mode de démonstration. La grille de contrôle dédiée aux entrées audio/vidéo s'affiche à la place.

REMARQUE : pour en savoir plus sur les fonctionnalités du mode démo, consultez la section *Utiliser le mode de démonstration* de ce manuel.

- Après ou pendant le visionnage de la vidéo de démonstration, vous pouvez appuyer sur  pour lancer la recherche des périphériques connectés.

Réglages du projecteur LED

Les boutons du panneau de contrôle peuvent non seulement être utilisés pour naviguer dans l'interface OSD, mais aussi pour accéder à différents réglages du projecteur LED.



Marche/Arrêt

Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre le projecteur.



Luminosité

Appuyez sur ce bouton pour ajuster la luminosité de l'image projetée.



Distorsion trapézoïdale

Appuyez sur ce bouton pour corriger les images déformées.



Menu principal / OK

Appuyez sur ce bouton pour ouvrir le menu principal des réglages du projecteur LED, pour activer un élément sélectionné ou quitter la grille de contrôle actuelle.



Volume

Appuyez sur ce bouton pour régler le volume audio lu à partir du projecteur LED.



Contraste

Appuyez sur ce bouton pour régler le contraste de l'image projetée.



Centre Multimédia

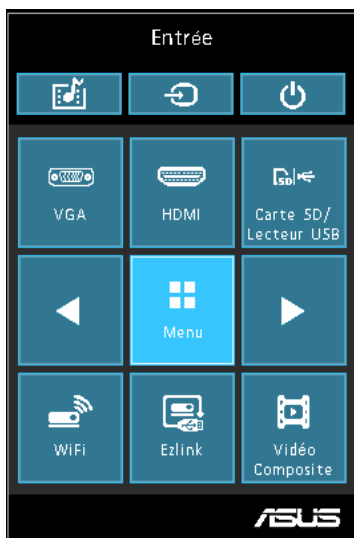
Appuyez sur ce bouton pour ouvrir le Centre Multimédia.

REMARQUE : pour plus de détails, consultez la section *Utiliser le mode de démonstration* de ce manuel.



Entrée

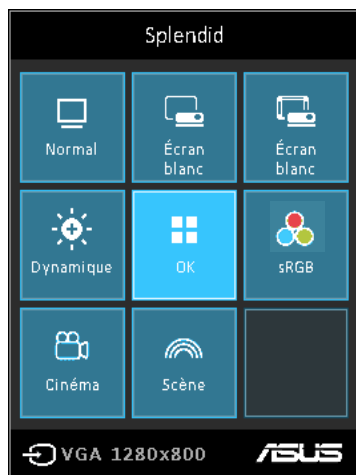
Appuyez sur ce bouton pour lancer la recherche des périphériques connectés au projecteur LED.





Technologie Splendid

Appuyez sur ce bouton pour activer l'un des modes d'affichage Splendid suivants : **Normal**, **Écran noir**, **Écran blanc**, **Dynamique**, **sRGB**, **Cinéma** et **Scène**.





Réglages d'image

Appuyez sur ce bouton pour accéder aux réglages d'image suivants :

REMARQUE : les options disponibles sous **Réglage d'image** varient pour les sources d'entrée VGA et Composite.

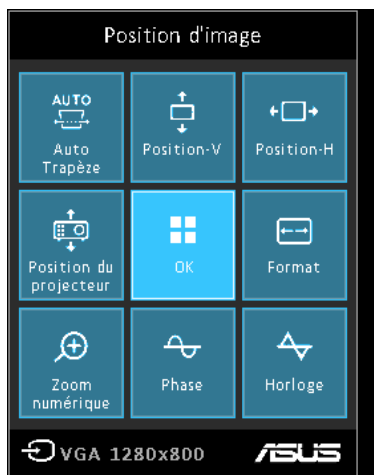


- **Temp. couleurs :** permet de régler la température des couleurs du projecteur sur **Basse**, **Moyenne** ou **Haute**.
- **Ajustement des couleurs :** permet de régler la couleur de l'écran sur **Auto**, **RGB** ou **YUV**.
- **Amélioration des couleurs :** permet d'améliorer la qualité des couleurs de l'image projetée.
- **Netteté :** permet d'adoucir ou de rendre l'image projetée plus nette.
- **Saturation :** permet de régler la nuance des couleurs de l'image projetée.
- **Teinte :** permet modifier la teinte des couleurs vers le rouge ou le vert.



Position d'image

Appuyez sur ce bouton pour accéder aux réglages suivants :



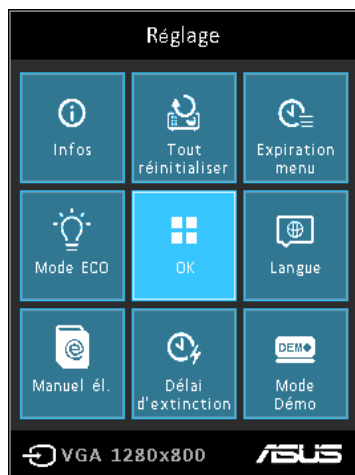
- **Auto Trapèze** : permet de régler automatiquement l'alignement de l'image.
- **Position-H** : permet de déplacer l'image horizontalement.
- **Position du projecteur** : permet d'ajuster la position de l'image en fonction de l'emplacement du projecteur LED.
- **Position-V** : permet de déplacer l'image verticalement.
- **Format** : cette option permet de définir le format d'image sur **AUTO, 4:3, 16:9** ou **16:10**.
- **Zoom numérique** : permet d'effectuer un zoom avant ou arrière sur l'image. Cette option offre aussi la possibilité de déplacer l'image vers la gauche, la droite, le bas ou le haut.

- **Phase** : permet de définir le nombre de lignes émises par le signal d'ordinateur.
- **Horloge** : permet d'ajuster la fréquence de l'image projetée.



Réglages

Appuyez sur ce bouton pour accéder aux réglages suivants du projecteur LED :



- **Infos** : cette option affiche les informations du projecteur LED suivantes : prise d'affichage en cours d'utilisation, nom du modèle du projecteur LED et mode Splendid utilisé.
- **Tout réinitialiser** : permet de restaurer les réglages par défaut du projecteur LED.
- **Expiration menu** : permet de définir le délai d'expiration (en secondes) de l'affichage de l'interface OSD à l'écran.
- **Mode ÉCO** : permet d'activer ou désactiver le mode d'économies d'énergie.
- **Langue** : permet de sélectionner la langue de l'interface OSD du projecteur LED.
- **Manuel él.** : cette option permet d'afficher le mode d'emploi en version électronique du projecteur LED.

- **Délai d'extinction** : permet de définir le délai d'extinction (en secondes) du projecteur LED lorsque celui-ci n'est pas utilisé.
- **Mode Démo** : permet d'activer ou désactiver l'exécution de la vidéo de démonstration au démarrage du projecteur LED.

REMARQUE : pour plus de détails, consultez la section *Utiliser le mode de démonstration* de ce manuel.

Utiliser le mode de démonstration

Utilisez ce mode pour visionner la vidéo de démonstration par défaut ou vos propres vidéos de démo dédiées au projecteur LED.

Le mode Démo est automatiquement activé sur le projecteur LED si vous choisissez l'option **Marche** lors de la première mise en route du projecteur.

Choisissez l'option **Arrêt** pour désactiver cette fonctionnalité.

Si nécessaire, suivez les instructions suivantes pour réactiver l'exécution de la vidéo de démonstration :

Activer le mode Démo

1. Ouvrez la grille de contrôle **Réglages**.
2. Sélectionnez **Mode Démo**, puis choisissez l'option **Marche**.

IMPORTANT !

- Cette option ouvre automatiquement la grille de contrôle destinée au mode démo à chaque démarrage de votre projecteur LED.
 - Lorsque cette option est activée, votre projecteur LED exécute automatiquement la démonstration vidéo à partir du support de stockage interne, d'une carte SD ou d'un lecteur Flash USB lorsque celui-ci bascule en mode veille.
-

Créer et visionner vos propres démos

Votre projecteur LED vous offre la possibilité de créer des vidéos de démonstration par le biais d'une série de photos présentées sous forme de diaporama. Vous pouvez également ajouter une musique de fond lors de la lecture du diaporama.

Suivez les instructions suivantes pour créer vos propres vidéos :

1. Créez un dossier nommé ASUS dans le répertoire racine de votre carte SD ou lecteur Flash USB.
2. Sélectionnez les photos à inclure dans la vidéo et, si vous le souhaitez, un fichier audio.

IMPORTANT ! Vous ne pouvez utiliser qu'un seul fichier audio comme musique de fond.

REMARQUE : reportez-vous à la section *Caractéristiques du projecteur LED B1M* de ce manuel pour consulter la liste des formats d'image et audio compatibles.

3. Copiez les fichiers sélectionnés dans le dossier ASUS.
4. Insérez/Connectez la carte SD/le lecteur Flash USB au projecteur LED.
5. Allumez projecteur LED. Si le mode Démo est activé, appuyez sur **Marche** pour lire la vidéo stockée dans le dossier ASUS de votre périphérique de stockage.

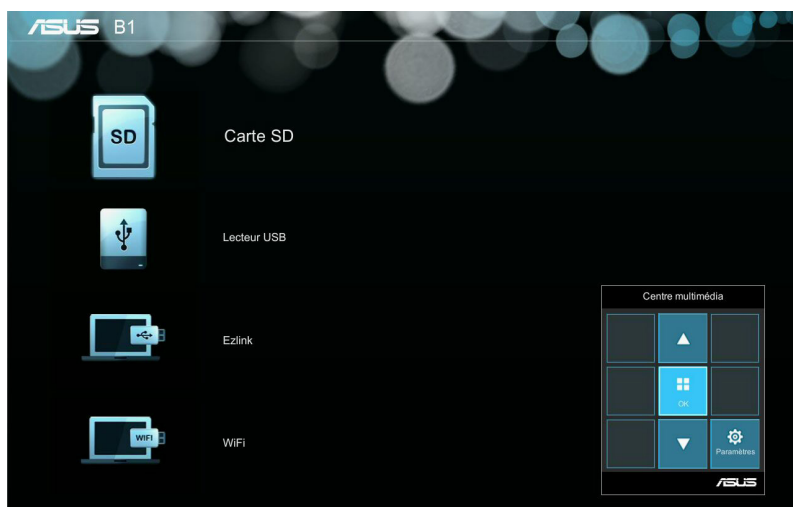
Utiliser le Centre multimédia

Le Centre Multimédia permet d'accéder à vos photos, lire des vidéos, écouter de la musique et ouvrir des documents par le biais de votre projecteur LED. Avec le Centre Multimédia, vous pouvez aussi accéder aux capacités Wi-Fi du projecteur LED et gérer les périphériques USB connectés.

Ouvrir le Centre Multimédia

Le Centre Multimédia s'exécute automatiquement lorsque le projecteur détecte la présence d'une carte SD, d'un support de stockage USB ou d'un dongle Wi-Fi.

Vous pouvez également accéder manuellement au Centre Multimédia en appuyant sur le bouton  du panneau de contrôle.



Carte SD : permet d'ouvrir les fichiers contenus sur une carte SD.

Lecteur USB : permet d'ouvrir les fichiers contenus sur un support de stockage USB externe.

Ezlink : permet d'ouvrir les fichiers contenus sur un périphérique externe par le biais d'un câble USB.

Wi-Fi : permet de créer une connexion Wi-Fi entre le projecteur et un périphérique externe. Un dongle Wi-Fi est requis.

Ouvrir des fichiers contenus sur une carte SD ou sur un support de stockage USB

Photos

Formats d'image compatibles :

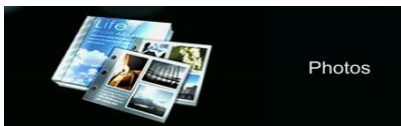
- JPG
- JPEG
- BMP (bitmap)



Pour ouvrir un fichier image :

1. Connectez votre périphérique au projecteur.
2. Allumez le projecteur et ouvrez l'interface du Centre Multimédia
3. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez accéder.



4. Sélectionnez **Photos**.



5. Utilisez la grille de contrôle pour sélectionner un fichier.
6. Appuyez sur  pour ouvrir le dossier/fichier sélectionné.
7. Appuyez sur  pour ouvrir la grille de contrôle

Diaporama photo.

Vidéo

Formats vidéo compatibles :

Type de fichier	Codec vidéo	Résolution	Taux de bits	Débit d'image	Codec audio	Remarques
AVI MKV DIVX	DIVX4/5/6 XVID MPEG-2/4 H. 264 M-JPEG WMV3	1080P	280 Mbps	30 fps	AC3 DTS MPEG 1/2/3 PCM ADPCM AAC	Codec VC-1 AP non pris en charge Le codec H. 264 prend en charge moins de 4 images de référence
TS	MPEG-2 H. 264	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 AAC MPEG 1/2/3 DTS LPCM	Le codec H. 264 prend en charge moins de 4 images de référence
DAT VOB MPG MPEG	MPEG-1 MPEG-2	1080P	20 Mbps	30 fps	MPEG-1/2/3 AC3 DTS LPCM	-
MOV MP4 3GP	MPEG-4 H. 264 H. 263	1080P	20 Mbps	30 fps	AAC AMR PCM ADPCM	Le codec H. 264 prend en charge moins de 4 images de référence
RM RMVB	RV3 RV4	720P	5 Mbps	30 fps	Cook (RA6) AAC (RA9) RACP (RA10)	-
WMV	WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	WMA2 WMA3	Codec VC-1 AP non pris en charge

REMARQUE : la liste des formats de fichiers compatibles peut varier en fonction des modèles et être sujette à modification sans avis préalable.



Pour ouvrir un fichier vidéo :

1. Connectez votre périphérique au projecteur.
2. Allumez le projecteur et ouvrez l'interface du Centre Multimédia
3. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez accéder.



4. Sélectionnez **Vidéos**.



5. Utilisez la grille de contrôle pour sélectionner un fichier.
6. Appuyez sur  pour ouvrir le dossier/fichier sélectionné.
7. Appuyez sur  pour ouvrir la grille de contrôle dédié à la lecture vidéo.

Audio

Formats audio compatibles :

Type de fichier	Taux d'échantillonnage (KHz)	Taux de bits (Kbps)
MP1/ MP2/ MP3	8-48	8—320
WMA	22-48	5—320
OGG	8-48	64—320
ADPCM-WAV	8-48	32—384
PCM-WAV	8-48	128—1536
AAC	8-48	8—256



Pour ouvrir un fichier audio :

1. Connectez votre périphérique au projecteur.
2. Allumez le projecteur et ouvrez l'interface du Centre Multimédia
3. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez accéder.



4. Sélectionnez **Musique**.



5. Utilisez la grille de contrôle pour sélectionner un fichier.
6. Appuyez sur  pour ouvrir le dossier/fichier sélectionné.
7. Appuyez sur  pour ouvrir la grille de contrôle dédié à la lecture audio.

Documents

Formats de documents compatibles :

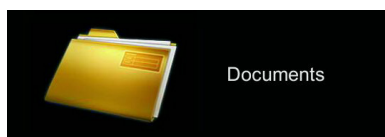
Type de fichier	Versions compatibles	Limitation de pages / lignes	Limitation de taille	Remarques
Adobe PDF	PDF 1.0 PDF 1.1 PDF 1.2 PDF 1.3 PDF 1.4	Jusqu'à 100 pages (par fichier)	Jusqu'à 75 Mo	-
Microsoft® Office Word	Microsoft® Office Word 1995, Microsoft® Office Word 1997, Microsoft® Office Word 2000, Microsoft® Office Word 2002, Microsoft® Office Word 2003	La liseuse de documents ne chargeant pas la totalité des pages d'un document Microsoft® Word à la fois, aucune limitations ne sont appliquées.	Jusqu'à 100 Mo	Ne prend pas en charge les caractères en GRAS pour les polices destinée au Chinois simplifié
Microsoft® Office Excel	Microsoft® Office Excel 1995 Microsoft® Office Excel 1997, Microsoft® Office Excel 2000, Microsoft® Office Excel 2002, Microsoft® Office Excel 2003, Microsoft® Office Excel 2007 (.xlsx), Microsoft® Office Excel 2010 (.xlsx) Microsoft® Office Excel XP	Jusqu'à 595 lignes Jusqu'à 256 colonnes Jusqu'à 100 feuilles de calcul	Jusqu'à 15 Mo	Ne prend pas en charge les feuilles de calcul protégées par mot de passe
Microsoft® Office PowerPoint	Microsoft® Office PowerPoint 1997, Microsoft® Office PowerPoint 2000, Microsoft® Office PowerPoint 2002, Microsoft® Office PowerPoint 2003, Microsoft® Office PowerPoint 2007 (.pptx), Microsoft® Office PowerPoint 2010 (.pptx), Microsoft® Office PowerPoint XP, .ppx, .ppsx	Jusqu'à 100 pages (par fichier)	Jusqu'à 19 Mo	Ne prend pas en charge la gestion des diapositives



Pour ouvrir un document :

1. Connectez votre périphérique au projecteur.
2. Allumez le projecteur et ouvrez l'interface du Centre Multimédia
3. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez accéder.



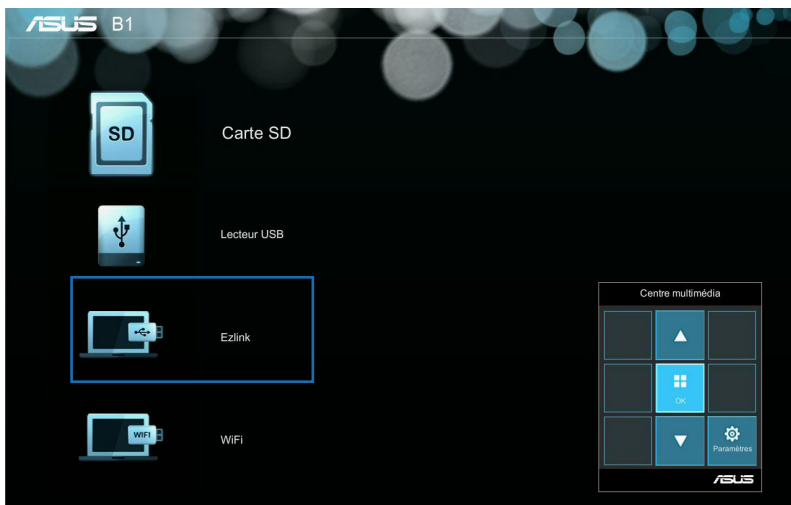
4. Sélectionnez **Documents**.



5. Utilisez la grille de contrôle pour sélectionner un fichier.
6. Appuyez sur  pour ouvrir le dossier/fichier sélectionné.
7. Appuyez sur  pour ouvrir la grille de contrôle **Documents**.

Ezlink

Cette fonctionnalité vous permet de projeter une image à partir d'un périphérique externe (tel qu'un ordinateur) connecté par le biais d'un câble USB.




Avant de pouvoir utiliser la fonctionnalité **Ezlink** vous devez installer l'application **EZ Display** sur votre ordinateur.

Sous Windows® :

1. Connectez votre ordinateur au projecteur LED par le biais d'un câble USB.
2. Allumez votre ordinateur et allez dans **Ordinateur**.
3. Cliquez sur **EZ Display** > **EZ_USB_installer.exe**

Utiliser Ezlink pour projeter une image à partir d'un périphérique externe

1. Allumez votre périphérique, puis connectez-le au projecteur par le biais d'un câble USB.
2. Allumez le projecteur LED. Si l'interface Centre Multimédia ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur le bouton  du panneau de contrôle.
3. Sélectionnez **EzLink**. Patientez le temps que l'icône USB apparaisse à l'écran pour indiquer que la connexion entre le périphérique externe et le projecteur a bien été établie.
4. Sur votre périphérique, cliquez sur l'icône **EZ-USB Mirror-only** pour démarrer la projection.

Wi-Fi

Le projecteur LED dispose d'une connectivité Wi-Fi lui permettant d'être connecté à des périphériques intégrant aussi des capacités sans fil tels que les ordinateurs portables ou les smartphones.

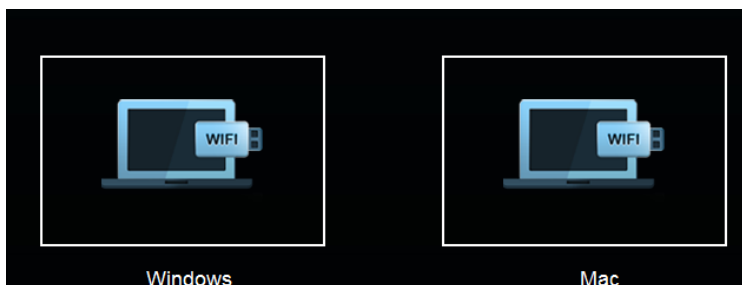
IMPORTANT ! un dongle Wi-Fi est requis pour pouvoir utiliser cette fonctionnalité.

Installer le logiciel ASUS WiFi Projection

Vous devez installer le logiciel ASUS WiFi Projection pour pouvoir utiliser la connectivité Wi-Fi du projecteur. Utilisez l'une des options suivantes pour télécharger cette application :

- Si votre appareil fonctionne sous le système d'exploitation Android, téléchargez **ASUS WiFi Projection** à partir du Google Play Store.
- Si votre appareil fonctionne sous le système d'exploitation iOS, téléchargez **ASUS WiFi Projection** à partir de l'App Store.
- Si vous utilisez un ordinateur de bureau ou portable ou une tablette, suivez les instructions suivantes pour télécharger le logiciel **ASUS WiFi Projection** :
 1. Allumez votre appareil, puis sélectionnez le réseau **ASUS_B1** dans la liste des réseaux sans fil disponibles.
 2. Entrez le mot de passe apparaissant sur le projecteur.
 3. Une fois votre périphérique connecté, entrez **http://192.168.111.1** dans la barre d'adresse de votre explorateur Internet.

4. Cliquez sur l'icône appropriée en fonction de votre système d'exploitation pour télécharger le logiciel ASUS WiFi Projection.




REMARQUE : le logiciel ASUS WiFi projection est compatible avec Windows® 7, Windows® XP, Windows® Vista et Mac® OS X. La liste des systèmes d'exploitation est sujette à changement sans avis préalable.

Utiliser le mode point d'accès

Vous pouvez établir une connexion directe entre votre périphérique externe et le projecteur LED.

Pour ce faire :

1. Connectez le dongle Wi-Fi au projecteur LED pour ouvrir le Centre Multimédia.

REMARQUE : si le Centre Multimédia ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur  puis sélectionnez **WiFi > Afficher par point d'accès.**

2. Activez la connectivité Wi-Fi de votre périphérique. Sélectionnez le SSID du projecteur (**ASUS_B1** par défaut).

REMARQUE : vous pouvez aussi suivre les instructions apparaissant à l'écran.

3. Entrez le mot de passe apparaissant sur votre projecteur pour activer le mode Point d'accès.
4. Exécutez le logiciel **ASUS WiFi Projection** sur votre périphérique.
5. Sélectionnez **Projector** (Projecteur).
6. Sélectionnez l'une des fonctionnalités disponibles.




REMARQUE : ces fonctionnalités sont sujettes à changement sans avis préalable par le biais de mises à jour logicielles.


Utiliser le mode client

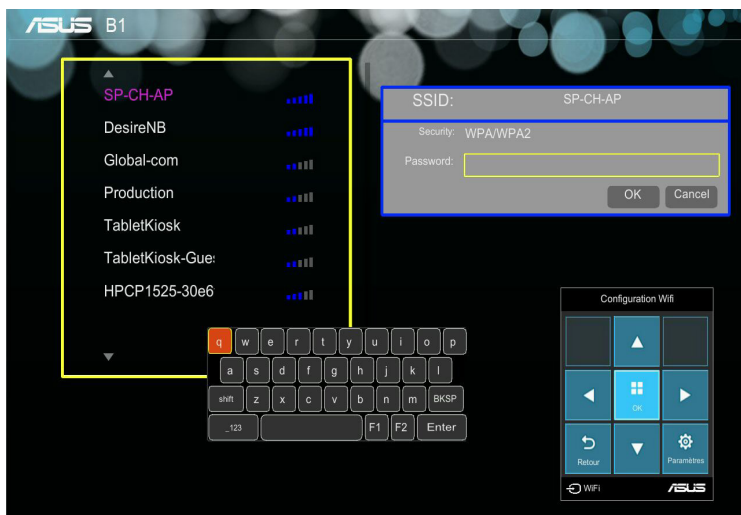
Ce mode permet de connecter le projecteur à un point d'accès Wi-Fi afin de le partager avec d'autres clients d'un réseau.

1. Connectez le dongle Wi-Fi au projecteur LED pour ouvrir le Centre Multimédia.

REMARQUE : si le Centre Multimédia ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur  puis sélectionnez **WiFi**.

2. Sélectionnez **Afficher par clients**.
3. Appuyez sur  pour un défilement vers le haut ou sur  pour un défilement vers le bas de la liste des point d'accès Wi-Fi disponibles. Puis, appuyez sur  pour sélectionner l'un des réseaux sans fil.

- Appuyez sur  pour afficher le clavier virtuel. Entrez le mot de passe du réseau Wi-Fi auquel vous souhaitez vous connecter, puis appuyez sur **Enter**.



REMARQUE : le projecteur LED est compatible avec les méthodes de chiffrement WPA/WPA2.

- Appuyez sur **OK** pour établir la connexion sans fil entre le point d'accès et le projecteur LED.
- Consultez les instructions de la section *Utiliser le mode point d'accès* pour connecter des appareils au projecteur LED.

Réglages du mode point d'accès

Vous pouvez modifier certains réglages du mode point d'accès, tels que le SSID, le niveau de sécurité et le mot de passe d'accès.

Réglages du mode point client

Dans l'interface de réglage du mode client vous pouvez visualiser la liste des réseaux sans fil disponibles à proximité.

Versions multilingues

Téléchargez ce manuel électronique dans une autre langue à partir du site : <http://support.asus.com>

Appendice

Rapport de la Commission Fédérale des Communications

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre l'interférence nuisible à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio et, si non installé et utilisé selon les instructions du fabricant, peut causer une interférence nocive aux communications radio. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière.

Si cet équipement cause une interférence nuisible au signal radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de celui-ci, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en s'aidant d'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou remplacez l'antenne de réception.
- Augmentez l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Reliez l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.
- Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté radio/TV pour de l'aide.

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC. L'opération est sujette aux 2 conditions suivantes:

- Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et
- Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Rapport du Département Canadien des Communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de classe B en terme d'émissions de nuisances sonore, par radio, par des appareils numériques, et ce conformément aux régulations d'interférence par radio établies par le département canadien des communications.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme ICES-003 du Canada.

Déclaration de conformité aux normes environnementales internationales

ASUS développe une conception écologique pour tous ses produits et s'assure que des standards élevés en terme de protection de l'environnement sont respectés tout au long du processus de fabrication. De plus, ASUS met à votre disposition des informations sur les différentes normes de respect de l'environnement.

Consultez le lien <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> pour plus d'informations sur les normes auxquelles les produits ASUS sont conformes :

Japan JIS-C-0950 Material Declarations

EU REACH SVHC

Korea RoHS

Swiss Energy Laws

Services de reprise et de recyclage d'ASUS

Les programmes de recyclage et de reprise d'ASUS découlent de nos exigences en terme de standards élevés de respect de l'environnement. Nous souhaitons apporter à nos clients permettant de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants ainsi que nos emballages. Veuillez consulter le site <http://csr.asus.com/english/takeback.htm> pour plus de détails sur les conditions de recyclage en vigueur dans votre pays.

Caractéristiques du projecteur LED B1M

Affichage	Technologie	0.45" DLP®
	Source de lumière	LED R/G/B
	Durée de vie de la source de lumière	30,000 heures (max.)
	Résolution (native)	WXGA 1280x800
	Émission lumineuse	700 Lumens
	Ratio de contraste (standard)	3500:1 DCR
	Saturation (NTSC)	100% (standard)
	Couleurs affichées	1.07 milliard
Lentille de projection	Rapport de projection	0.9@16:10 (51"@1m)
	Distance de projection	0.6 ~ 3m
	Taille de projection	31.2 ~ 153 pouces
	Décalage	105 ± 5 %
	Ratio du zoom	Fixe
Vidéo	Modes	7 modes (Normal, Écran noir, Écran blanc, Dynamique, sRGB, Scène et Cinéma)
	Distorsion trapézoïdale	Numérique (jusqu'à +/- 40 degrés)
	Distorsion automatique	Oui
	Formats d'image	16:10/ 16:9 / 4:3
	Placement du projecteur	Avant ou arrière de table
Audio	Haut-parleurs intégrés	Oui, 2 x 2W
Fréquence du signal	Fréquence du signal analogique	31.5 ~ 91.1 KHz(H)/ 50 ~ 85 Hz(V)
	Fréquence du signal numérique	31.5 ~ 91.1 KHz(H)/ 50 ~ 85 Hz(V)

(continue à la page suivante)

Alimenta- tion	Allumé	≤65W(en mode d'économies d'énergie) ≤85W (standard)
	En veille	<0.5W
Bruit	Bruit acoustique	Standard : 32dBA à 34dBA Mode ÉCO : 28dBA à 30dBA
Entrées/ Sorties	Entrée PC	VGA, HDMI1.3 (HDCP)
	Entrée vidéo	Composite
	Sortie audio	Prise casque
	Lecteur de cartes mémoire	Oui (fente pour carte SD)
	Port USB 2.0	Oui (1 x Type A, pour la mise à jour du microprogramme et les fonctionnalités multimédia USB)
Formats multimédia compatibles	Vidéo	MOV/MP4/AVI/MKV/MPG/MPEG//WMV
	Audio	MP3/MP1/MP2/WMA/AAC/ADPCM-WAV/PCM-WAV
	Image	JPG/JPEG/BMP
	Documents	PDF/DOC/DOCX/XLS/PPT/PPTX/TXT

(continue à la page suivante)

Matériel	Couleur du boîtier	Noir
	Interface de connexion pour trépied	Oui
	Pied de support	Oui (angles : $5\pm 1^\circ$ et $9.5\pm 1^\circ$)
	Boutons	Oui (Centre Multimédia, Entrée, Alimentation, Position d'image, Luminosité, Qualité d'image, Distorsion, Volume, Splendid, Contraste et Réglages)
	Couvercle de lentille	Oui
Sécurité	Verrouillage Kensington®	Oui
Dimensions	Produit	175 (L) x 138 (P) x 44.5 (H) mm
	Boîte	338 (L) x 225 (P) x 80 (H) mm
Poids	Poids net (estimé)	<0.9 Kg
	Poids brut (estimé)	<2.3 Kg
Température d'opération		0 à 40°C
Humidité d'opération		20 à 90%
Accessoires		Sacoche de transport, adaptateur secteur, cordon d'alimentation, câble VGA, guide de démarrage rapide, télécommande, dongle Wi-Fi (pour certains pays), carte de garantie
Homologations		FCC/UL/CE/CB/CCC/C-tick/VCCI/PSE/Gost-R

* Les caractéristique sont sujettes à changement sans avis préalable.

** La disponibilité du produit varie en fonction des pays.

** Toutes les marques et noms de produits mentionnés sont les marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

Timings PC

Entrée DSUB

Résolution	Mode	Fréquence de rafraîchissement (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Horloge (MHz)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.322
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.5
	VGA_75	75	37.5	31.5
	VGA_85	85.008	43.269	36
800 x 600	SVGA_56	56.25	35.156	36
	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_72	72.188	48.077	50
	SVGA_75	75	46.875	49.5
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_70	70.069	56.476	75
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
	XGA_85	84.997	68.667	94.5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108
	SXGA_75	75.025	79.976	135
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
640x480@67Hz	MAC13	66.667	35	30.24
832x624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28
1024x768@75Hz	MAC19	74.93	60.241	80
1152x870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100

Entrée CVBS

Mode vidéo	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)
NTSC	15.73	60
PAL	15.63	50
SECAM	15.63	50
PAL-M	15.73	60
PAL-N	15.63	50
PAL-60	15.73	60
NTSC4.43	15.73	60

HDMI (PC)

Résolution	Mode	Fréquence de rafraîchissement (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Horloge (MHz)
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.5
	VGA_75	75	37.5	31.5
	VGA_85	85.008	43.269	36
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.322
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_72	72.188	48.077	50
	SVGA_75	75	46.875	49.5
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_70	70.069	56.476	75
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
	XGA_85	84.997	68.667	94.5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
640x480@67Hz	MAC13	66.667	35	30.24
832x624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28
1024x768@75Hz	MAC19	75.02	60.241	80
1152x870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100

HDMI (Vidéo)

Timing	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge (MHz)
480i	720(1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720(1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5

