

Accrochages

Accueil > Catalogue > Outils

Oscilloscope du pauvre (avec Arduino + Processing)

lun, 07/14/2008 - 13:20 — Sofian

Ce logiciel donne une représentation visuelle d'un signal analogique en utilisant Arduino et Processing. La résolution est de 10 bits, ce n'est pas comme un **véritable** oscilloscope, mais c'est néanmoins très utile.

Il fonctionne en envoyant à Processing (via le port sériel) les valeurs lues à partir du Arduino (pin 0).

Oscilloscopes Arduino Alternatifs

[Arduinoscope](#) (inspiré de notre projet)

[Lxardoscope](#) (alternative sans Java)

Note: Cette idée a inspiré une application avancée que nous recommandons, en particulier si vous souhaitez lire plusieurs entrées: [Arduinoscope](#).

Ingrédients

[Processing](#)

[Arduino](#) (logiciel et interface)

Instructions

1. Charger le code du Arduino sur l'interface (le code est inclus à la fin du .pde attaché à cet article)
2. Fermer le logiciel Arduino (car je crois qu'il peut causer des interférences pour la lecture du port sériel)
3. Démarrer le code Processing
4. La version "avec zoom" permet de "zoomer" en appuyant sur "+" et "-"

Afficher n'importe quelle valeur/signal

Parfois vous ne voulez pas seulement afficher l'entrée analogue: vous souhaitez en afficher une version modifiée par exemple. Dans ce cas, vous pouvez inclure le fichier `oscilloscope.h` et envoyer votre valeur au programme Processing à l'aide de la fonction `writeOscilloscope(int)`.

Fichier attaché	Taille
Programme original (Processing)	1.88 Ko
Code Arduino (include file)	2.92 Ko
Programme avec option de zoom (Processing)	2.64 Ko

[< Outils](#) haut

[Ajouter un commentaire](#) [English](#)